



REGOLAMENTO UFFICIALE Gothia Cup 2019

- 1° **REGOLA** : La coppa Gothia si giocherà in base ai punti applicabili delle norme FIFA e le regole FS Svedesi. In questioni di interpretazione delle norme FIFA, si applica il testo inglese.
- 2° **REGOLA DEL GIOCO:**
- 2.1: Il club deve essere un membro della loro associazione nazionale FIFA affiliate. Nei paesi dove il calcio è gestito dalle scuole permettiamo anche le squadre iscritte alla propria associazione di football della scuola.
- 2.2: Le squadre sono divise in gruppi di quattro o cinque in cui tutte squadre si incontreranno in una serie di round robin.
- L'ordine tra le squadre sarà decisa in base ai punti. Tre punti saranno assegnati per una vittoria, un punto per il pareggio, zero punti per una sconfitta. Se due o più squadre hanno lo stesso numero di punti, l'ordine sarà deciso quanto segue: 1) differenza reti; 2 maggior numero di reti segnate, 3 risultati della partite eseguite tra le squadre con pari punti, 4. calcio di punizione concorso secondo le regole della FIFA.
- 3° **CLASSI:**
- | ragazzi | ragazze |
|---|---|
| B18 – ragazzi nati dal 1/1-01 e poi | G18 – ragazze nate dal 1/1-01 e poi |
| B16 – ragazzi nati dal 1.1.03 e poi | G16 – ragazze nate dal 1/1-03 e poi |
| B15 – ragazzi nati dal 1/1-04 e poi | G15 – ragazze nate dal 1/1-04 e poi |
| B14 – ragazzi nati dal 1/1.05 e poi | G14 – ragazze nate dal 1/1-05 e poi |
| B13 – ragazzi nati dal 1/1-06 e poi (9) | G13 – ragazze nate dal 1/1-06 e poi (9) |
| B12 – ragazzi nati dal 1/1-07 e poi (7) | G12 – ragazze nate dal 1/1-07 e poi (7) |
| B11 – ragazzi nati dal 1/1-08 e poi (7) | G11 - ragazze nate dal 1/1-08 e poi (7) |
- 4° **PERIODO DI GIOCO**
- Fasi di gironi gioca categorie ascolta Play-off A-B
- B18,B16,B15, G18,G16,G15 qualificazioni 2 x 25 minuti, Play-off A-B finali 2 x 30 minuti;
- B14,B13,B12,G14,G13,G12, qualificazioni 2 x 20 minuti, Play-off A-B 2 x 25 minuti
- Nelle categorie B11,G11 non ci sono play off A/b ma programmati dopo aver superato le qualificazioni, 2 stage group e 3 stage group.

5° NUMERO GIOCATORI

- 5.1 nessuna squadra può usare più di 18 giocatori (7 sostituzioni) in una partita. Un giocatore sostituito può rientrare nella gara. La sostituzione può essere effettuata senza interrompere la gioco. Si noti che il gioco deve essere fermato e l'arbitro deve essere informato per sostituzione del portiere. Tutte le sostituzioni devono essere effettuate dentro l'area tecnica della squadra. Se non vi è alcuna area tecnica la sostituzione deve essere effettuata in corrispondenza della metà campo. I giocatore sostituito dovrà lasciare il campo prima che il nuovo giocatore possa rientrare in campo..Sostituzioni errate saranno punite con cartellino giallo.
- 5.2 È consentito l'uso di un giocatore della stessa squadra in diverse squadre, ma non nella stessa classe. Questo giocatore deve essere nella lista dei partecipanti di tutte le squadre individuare l'età di ogni tempo specifico per tutte le squadre, il giocatore gioca.
- 5.3 Non esiste un numero massimo di giocatori sulla lista dei partecipanti.
- 5.4 Nelle classi B12, B11 G12, 12 giocatori possono essere utilizzati per lo stesso gioco. Tra questi 7 giocatori possono essere in campo allo stesso tempo.

6° CONTROLLO DOCUMENTI E ETA' GIOCATORI

Ogni società dovrà presentare una lista di giocatori all'amministrazione della Gothia cup prima della loro prima gara del torneo. Tutti i giocatori dovranno presentare un documento (passaporto o Carta d'identità validi. Questo sarà curato come segue: Le squadre presentate nelle scuole e negli alberghi prenotati tramite la Gothia cup saranno controllati quando ricevono la Gothia card. Le squadre senza alloggio prenotato tramite la Gothia presentano il loro documentop d'identità e l'età alla centrale di informazioni ad Heden dal Sabato al Lunedì o al Gothia Kungsbacka Center, Valen Aby o Slattadamm il Lunedì. In questo momento ogni giocatore della lista dovrà presentare o esibire un documento d'identità e l'età. Ciò dovrebbe essere fatto prima di Lunedì alle ore 16:00. Dalla prima gara ogni squadra dovrà portare la lista giocatori approvata dalla Gothia a tutte le gare. Di squadre. I numeri devono esserci. La lista dei 18 giocatori presenti alla gara dovrà essere consegnata al tavolo informazioni nei pressi del campo dove si gioca. I giocatori nella lista partecipanti ad ogni gara possono sostituire il giocatore non partecipante con un numero diverso da quello non partecipante. Le squadre che utilizzano giocatori non ammissibili possono essere esclusi dal torneo.

7° DISPENSAZIONI

- 7.1 Deroghe saranno automaticamente date a due giocatori per squadra che hanno un massimo più vecchi, questo vale solo per le categorie a 11 giocatori. Per le squadre a 7 giocatori non è automaticamente non essere applicata la deroga. Dispense per le categorie a 7 giocatori possono essere applicati contattando la segreteria della Gothia Cup.
- 7.2 Nelle classi B16, G16, squadre provenienti da paesi che ancora utilizzano il 1° limite di Agosto (USA, Inghilterra) possono utilizzare anche giocatori nati cinque mesi di età superiore.
- 7.3 Le ragazze possono giocare in tutte le categorie maschili fino a quando i regolamenti per categorie di età sono seguiti.

8° INFORMAZIONI INERENTI ALLE PARTITE

- 8.1 liste squadre: un elenco per ogni squadra deve essere consegnata all'arbitro prima di ogni gara, il numero di ogni giocatore deve essere uguale a quello della maglia, tutti i giocatori sulla lista della squadra sono considerati come se avessero partecipato alla gara, controlli casuali delle liste di squadre gli elenchi dei partecipanti saranno effettuati.

8.2 Uniformi dei giocatori: Tutte le maglie delle squadre devono essere numerate ed i numeri devono corrispondere ai numeri sulle liste squadre. Due giocatori non possono utilizzare lo stesso numero in una determinata partita, se l'arbitro decide che una squadra dovrebbe cambiare maglia a causa di somiglianza con maglie della squadra avversaria, la squadra che appare ultima nel calendario della partita deve cambiare maglia.

8.3 8.3 Prima e dopo la gara tutte le squadre dovrebbero essere pronte al campo entro e non oltre 15 minuti prima del calcio d'inizio. Il dirigente della squadra deve assicurarsi che i suoi giocatori siano adeguatamente assicurati. Tutti i giocatori devono indossare i parastinchi. Le squadre sono responsabili del comportamento dei propri sostenitori. Ogni dirigente responsabile o allenatore deve essere immediatamente dopo la gara firmare la carta partita all'arbitro per confermare il risultato della gara e i cartellini rossi e altri eventi durante il gioco. La mancata sottoscrizione può provocare una notifica alla giuria della Gothia cup.

8.4 Palloni tutte le gare si giocano con palle di dimensioni 5 fatte eccezioni per le classi B11, B12, G11, G12, G13, G14 dove verrà utilizzato un pallone N. 4.

9° SQUADRE A 7 GIOCATORI E A 9 GIOCATORI

CLASSI Bb13, g13 (9) (1 portiere e 8 giocatori) b11, b12, g11, g12, (7) giocatori (un portiere e 6 giocatori) La regola del fuorigioco non è applicabile. E' consentito passare la palla al portiere e lui/lei è autorizzato a raccogliere la palla con le mani. Calcio di rinvio può essere fatta dal suolo o dalle mani del portiere Lui/Lei, può anche lanciare la palla. Rinvio-off in evidente occasione da gol non è valido.

10° ARBITRI (sono umani)

Gli arbitri sono autorizzati dalla Federazione Svedese. Ci saranno gli assistenti dell'arbitro nei seguenti giochi: nelle qualificazioni e Play off A B18, B16, G18, dagli 1/8 final B15, G16, da ¼ final in classe B14, B13, G15, G14, G13 solo play -off A, da semi-finale nelle classi B12, G12 solo play-off A.

11° GIURIA TORNEO

La giuria del torneo è composta da rappresentanti della Federcalcio Svedese e la Football Association Regional di Goteborg. La giuria gestisce le proteste, e le questioni di sanzione. Le loro decisioni non possono essere oggetto di ricorso.

12° PROTESTA E LE SANZIONI

12.1 Qualsiasi e tutte le proteste devono essere presentate per iscritto dal dirigente squadra. Le proteste devono essere consegnate alla centrale informazione a Heden, Kunsbacka center, Kviberg Center, entro e non oltre 90 minuti dopo la fine della gara. La tassa di reclamo è di SEK 500, che verrà pagato sul momento. Tale quota sarà restituita se il reclamo verrà accolto. La decisione del Giudice in materia di fatti connessi con il gioco sono definitivi, (FIFA regola N.5), Saranno adottate misure per proteste sulle decisioni prese dagli arbitri.

12.2 PRECAUZIONI E REATI ESPULSIONE

qualsiasi giocatore dato un cartellino rosso viene automaticamente sospeso dalla partecipazione alla gara successiva. La giuria torneo può decidere la sospensione di più gare in caso di un cartellino rosso diretto. Cartellini gialli non sono cumulabili. Reati gravi saranno segnati alla FA della nazione in questione. Nota Importante se un giocatore che è sospeso partecipa a una partita, la squadra con il giocatore sospeso perde automaticamente la gara con il 0-3.

13° PERDITA GARA PER ABBANDONO O ASSENZA

13.1 ogni squadra che non arriva al momento e nel luogo per una partita può essere dichiarata perdente per 0-3. dopo una decisione da parte della giuria. Se una squadra non riescono a comparire alle gare programmate, la squadra sarà eliminata dal torneo. In casi particolari, la giuria del torneo può decidere di escludere una squadra alla prima infrazione, cioè se una deliberata WO favori della propria squadra o è ingiusto per un'altra squadra nel gruppo.

13.2 Se una partita viene interrotta per qualsiasi motivo e non può più essere giocata fino alla fine, la giuria deciderà se il gioco deve essere rigiocato o rinnovate dal minuto in cui è stata interrotta o se uno delle squadre o entrambe le squadre perdono 0-3.

14° CAMPI DI GIOCO

14.1 Tutti i campi sono in erba o in erba artificiale.

14.2 I campi sono divisi nelle seguenti aeree: Centrum, Oster, Hisingen, Freolunda, Molndal, Kunsbacka, Alingsas.

14.3 In caso di cattive condizioni meteorologiche, i giochi possono essere modificati a campi di ghiaia o decisi ai calci di rigore o sorteggio.

15° ORARI PARTITE

Il comitato organizzatore si riserva il diritto di modificare i gruppi fino al 12 Luglio per orari e campi. Avviso sui cambiamenti saranno comunicati ai dirigenti delle squadre interessate.

16° ORGANIZZATORE

La squadra di calcio Svedese BK Hacken organizza la Gothia Cup.

17° REGOLAMENTO PER ALLOGGIO

17.1 **GENERALE** il dirigente o allenatore come indicato nella lista dei partecipanti è responsabile per eventuali danni causati dalle sue/suoi giocatori. Il consumo di bevande alcoliche è assolutamente vietato nelle scuole, il silenzio è prescritto in ogni scuola dalla ore 11:00 p.m. Alle ore 06:00 a.m., prima della partenza ogni squadra deve pulire la sua aula.

17.2 **INCENDI** è vietato fumare nelle scuole, è vietato cucinare (ad esempio fare il caffè) nei posti letto o corridoi, è vietato mettere combustibili nei corridoi, o per spostare i banchi e sedie, ecc., si prega di notare che le porte tra i corridoi e le scale devono essere chiusi. Il Mancato rispetto di queste e saranno trattati dalla giuria e può comportare l'esclusione dal torneo e alloggio.

18° ASSICURAZIONE E RESPONSABILITA'

assicurarsi che tutti i giocatori siano assicurati sia dentro che fuori dai campi di gioco. La Gothia Cup non svolge alcuna assicurazione gruppo di protezione partecipanti in caso di infortunio, malattia, furto o danni alla proprietà. La Gothia Cup è in alcun modo responsabile per danni o perdite economiche che possono derivare in caso di guerra, eventi bellici, guerra civile, rivoluzione o disordini civili o a causa delle azioni delle autorità, scioperi, serrate, blocchi o eventi simili. I partecipanti provenienti da paesi che non hanno contratto di assicurazione medica con la Svezia devono avere un'assicurazione medica personale. Si prega di non tenere denaro o oggetti di valore nella stanza della scuola.

Gothia Cup 2019 Referente per l'Italia Nicola & Rinaldo Cometti